



Associazione Sportiva
Associata al CONI



Accademia Scacchistica Romana
Associazione Dilettantistica
via Luigi Pulci, 14 - Zona Tiburtina
00162 ROMA Tel. 0644233945
cell. 3317241560



Con il Patrocinio del Comitato Regionale Lazio

Torneo Semilampo

indice indice ed organizza

(Valido per la Variazione Elo Rapid)

Domenica 30 settembre 2012 Ore 15,30

TURNI DI GIOCO : "Otto" SISTEMA : "Svizzero" CADENZA DI GIOCO : "15 Minuti"

**ISCRIZIONI : € 8 (Per i soci Accademia), € 11 (Per non soci Accademia), € 6 (Per Under 18),
quote valide con la preiscrizione entro le ore 20.00 del giorno precedente il Torneo.**

N.B. Sarà applicata una maggiorazione di € 2,00 per le iscrizioni nel giorno del Torneo.

Iscrizione Gratuita, previa preiscrizione, per IM e GM con Punteggio Elo Fide Maggiore di 2400.

Il Montepremi sarà il 70 % dell'incasso della Manifestazione

PREMI:

1° Assoluto: 25 %

2° Assoluto: 20 %

3° Assoluto: 15 %

4° Assoluto: 10 %

1° Class. Fascia Elo da 1800 a 2050: 10 %

1° Class. Fascia Elo da 1600 a 1799: 10 %

1° Class. Fascia Elo sotto 1600: 10 %

I PREMI NON SONO CUMULABILI, NE' DIVISIBILI.

Per calcolare la Classifica Finale sarà adottato Bucholz Internazionale. I criteri di spareggio sono: Bucholz Cut1 (Bucholz senza il peggiore risultato), Bucholz Total, (Bucholz Totale), Bucholz Average Rat. Opp. (La Media dell'Elo degli Avversari incontrati).

Ogni premio di Categoria sarà assegnato solo se sarà rappresentata da almeno cinque giocatori (qualora fossero in numero inferiore a cinque, essi concorreranno al premio in palio per la categoria superiore).

L'organizzazione si riserva il diritto di apportare le opportune modifiche per la buona riuscita della manifestazione.

Le iscrizioni si possono effettuare presso la sede di gioco in **Via Luigi Pulci 14 (Metro "B" Stazione Tiburtina uscita Via Lorenzo Magnifico).**

Per informazioni e prenotazione (**0644233945 Cell. 3335918196 o 3317241560 o (SMS)**

WWW.ACCADEMIASCACCHISTICA.GILDA.IT

Arbitro della Manifestazione: Sig. Michele Reibaldi CN